

**Dodatok č. 2**  
**k Platovému poriadku „VEK NÁDEJE“, ZSS Nové Zámky**  
účinného od 01.01.2019 ktorým sa menia články 15 a 16 nasledovne :

**1.** v Článku 15 – „Príplatok za prácu v noci“ sa mení bod 1 nasledovne :

*pôvodné znenie :*

1. Zamestnancovi patrí za hodinu práce v noci príplatok :
  - a ) v sume 25 % hodinovej sadzby funkčného platu ( zákon NR SR č. 553/2003 Z.z. )
  - b ) v sume 30 % hodinovej sadzby minimálnej mzdy ( zákon č. 311/2001 Z.z. )

*nové znenie :*

1. Zamestnancovi patrí za hodinu práce v noci príplatok :
  - a ) v sume 25 % hodinovej sadzby funkčného platu ( zákon NR SR č. 553/2003 Z.z. )
  - b ) v sume 40 % hodinovej sadzby minimálnej mzdy ( zákon č. 311/2001 Z.z. )

**2.** Článok 16 – „Príplatok za prácu v sobotu alebo v nedeľu“ sa mení nasledovne :

*pôvodné znenie :*

1. Zamestnancovi patrí za hodinu práce v sobotu príplatok v sume 30 % hodinovej sadzby funkčného platu.

2. Zamestnancovi patrí za hodinu práce v nedeľu príplatok :
  - a ) v sume 30 % hodinovej sadzby funkčného platu ( zákon NR SR č. 553/2003 Z.z. )
  - b ) v sume 50 % hodinovej sadzby minimálnej mzdy ( zákon č. 311/2001 Z.z. )

3. Zamestnancovi sa prizná príplatok za prácu v nedeľu zo sadzby, ktorá je pre zamestnanca výhodnejšia.

*nové znenie :*

1. Zamestnancovi patrí za hodinu práce v sobotu príplatok :
  - a ) v sume 30 % hodinovej sadzby funkčného platu ( zákon NR SR č. 553/2003 Z.z. )
  - b ) v sume 50 % hodinovej sadzby minimálnej mzdy ( zákon č. 311/2001 Z.z. )
  
2. Zamestnancovi patrí za hodinu práce v nedeľu príplatok :
  - a ) v sume 30 % hodinovej sadzby funkčného platu ( zákon NR SR č. 553/2003 Z.z. )
  - b ) v sume 100 % hodinovej sadzby minimálnej mzdy ( zákon č. 311/2001 Z.z. )
  
3. Zamestnancovi sa prizná príplatok za prácu v sobotu a v nedeľu zo sadzby, ktorá je pre zamestnanca výhodnejšia.

**Účinnosť : 01.05.2019**

V Nových Zámkoch, dňa 25.04.2019

Zástupcovia zamestnancov (zamestnanecká rada):

Mgr. Galgócziová Stela .....

Kántorová Iveta .....

**Ing. Peter Mészáros**  
riaditeľ